# Desarrollo para Sistemas Distribuidos

Equipo: Los Indestructibles

Proyecto: Adquisición de licencias de armas

Repositorio: GitHub - https://github.com/jhonatanrivera/27DSD0814

Integrantes:

Francisco Diaz Mantilla – u201200609

Jaime Meza Barff – u201300185

Roberto Ramos Gómez – u201300486

Jeremías Yalta Macedo – u201121974

Jhonatan Rivera Carvajal – u201323120

Horario: IS159-E61A

Profesor: José Diaz Diaz

Ciclo: 2014-2

## Índice

[Desarrollo para Sistemas Distribuidos](#h.gjdgxs)

[Índice](#h.1fob9te)

[Introducción](#h.3znysh7)

[Antecedentes](#h.2et92p0)

[Objetivo del proyecto](#h.tyjcwt)

[Beneficios del proyecto](#h.3dy6vkm)

[Descripción del proceso](#h.1t3h5sf)

[Arquitectura del sistema](#h.4d34og8)

[Desarrollo del sistema](#h.2s8eyo1)

[Conclusiones](#h.17dp8vu)

### Introducción

La SUCAMEC es la entidad adscrita al Ministerio del Interior encargada de regular, supervisar y fiscalizar, a nivel nacional, los servicios de seguridad privada y el uso civil de armas de fuego,

municiones, explosivos y productos pirotécnicos, mediante la aplicación de recursos tecnológicos y la gestión de un equipo humano competente y comprometido en beneficio de la sociedad.

Entre una de sus funciones se encuentra la del otorgamiento de licencias para portar armas de fuego, debiendo la persona interesada realizar los siguientes trámites:

1. Copia de la factura o boleta de venta cancelada por la compra del arma.
2. Solicitud del interesado en la obtención de licencia según el formato de SUCAMEC
3. Certificación que acredite haber aprobado los exámenes de conocimiento y manejo de armas de fuego.
4. Copia del DNI vigente.
5. Certificados que demuestren que el interesado no registra antecedentes policiales, judiciales ni penales.
6. Certificado de Salud Mental expedido por establecimientos públicos o privados autorizados por el MINSA y registrados en la SUCAMEC
7. Recibo de pago del Banco de la Nación por derecho de licencia.
8. Toma digitalizada de imagen (fotografía) por cada licencia.

Lo que se pretende en este presente trabajo académico es automatizar parte del proceso de adquisición de licencias de armas, para lo cual se tiene planeado interactuar con algunas entidades involucradas a través del uso de servicios web SOAP para el intercambio de información.

### Antecedentes

La adquisición de una licencia para portar armas de fuego inicia con la compra del arma. La persona interesada se dirige a cualquiera de los establecimientos regulados por la SUCAMEC, elige el arma de su preferencia y paga por la compra realizada.

El establecimiento emite el comprobante de pago respectivo, en el cual se consigna un código por la compra del arma. Este código es de suma importancia para la SUCAMEC y es uno de los insumos principales para iniciar el trámite de la licencia. En la mayoría de casos, las personas extravían o deterioran el comprobante de pago, por lo que la SUCAMEC se ve en la obligación de rechazar el trámite de la licencia, trayendo como consecuencia que la persona interesada realice nuevamente el pago por la compra del arma.

Para solucionar este inconveniente se propone implementar un servicio web SOAP que permita conectarse a la Base de Datos de SUCAMEC, esto se daría al momento en que se realiza la compra del arma para que de esta manera se realice el envío del DNI juntamente con el código de la compra del arma.

### Objetivo del proyecto

Automatizar parte del proceso de adquisición de licencias de armas a través de la implementación de un sistema web. Este sistema permitirá intercambiar información con algunas de las entidades que intervienen en el proceso y para lograr esto se hará uso de los servicios web SOAP.

### Beneficios del proyecto

Identifique los beneficios del proyecto (mínimo 4). Redacte los beneficios utilizando términos de características de SOA como composición, estándares abiertos, interoperatibilidad, federación, reusabilidad, agilidad, entre otros.

### Descripción del proceso

Modele el proceso que desea automatizar. Identifique actividades, reglas de negocio y flujo de secuencia.

Elabore un diagrama del proceso utilizando UML o BPMN así como la lista de historias de usuario incluyendo al menos una maqueta para cada historia.

### Arquitectura del sistema

Modele la arquitectura del sistema. Identifique los nodos, aplicaciones de cada nodo, los servicios que expone cada aplicación con sus operaciones. Justifique la elección de las tecnologías de desarrollo distribuido utilizadas.

Elabore un diagrama de despliegue del sistema utilizando UML.

### Desarrollo del sistema

Sprint 1

* Desarrolle la capa de presentación del sistema.
* Desarrolle los Web Services SOAP identificados.
* Desarrolle tests de unitarios y de integración automatizados para todos los servicios desarrollados.

Sprint 2

* Desarrolle la capa de presentación e integración del sistema.
* Desarrolle todos los servicios identificados (Web Services SOAP, Web Services REST y mensajería)
* Desarrolle tests de unitarios y de integración automatizados para todos los servicios desarrollados.

### Conclusiones

Elabore las conclusiones del proyecto (mínimo 5).